



КОМАНДНЫЙ ДУХ

это про слаженность и сплочённость

КОМАНДНЫЙ ДУХ

Участников встречает ведущий и объединяет их в 2-4 команды. После того, как команды придумают название и девиз, они расходятся, каждая по своему маршруту. Впереди у них задания на сплочение и командная работа.



КОМАНДНЫЙ ДУХ

ТИМБЛАНТ-АКТИВ

ЦЕЛИ

ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ :
объединить участников в одно целое,
где преобладает слаженная,
сплочённая и командная игра.

ЦЕЛЬ ИГРЫ :
с помощью командной работы,
набрать наибольшее количество баллов
по прохождению всех заданий.
При подведении итогов,
инструктора дают обратную связь.

КОМАНДНЫЙ ДУХ

ГИБРИДНЫЙ КУРС

МИННОЕ ПОЛЕ

ЦЕЛЬ:

Тренирует ответственность за свои действия и за действия своей команды.

ХОД ИГРЫ:

На земле находится «Минное поле». Задача команды найти безопасную дорогу и перейти на обратную сторону. Верный маршрут находится у инструктора команды. Если игрок наступает на неверный квадрат, он «взрывается», после чего вся команда начинает проходить весь путь сначала.

КОМАНДНЫЙ ДУХ

ЗМЕЙКА

ЦЕЛЬ:

Развить доверие друг к другу
в нестандартных ситуациях.

ХОД ИГРЫ:

Команда выстраивается в шеренгу, игроки кладут руки на плечи впереди стоящего. Всем, кроме последнего, завязывают глаза. Задача команды пройти заранее проложенный маршрут без слов, с закрытыми глазами. Информацию о поворотах передает зрячий участник, похлопывая по плечу.



КОМАНДНЫЙ ДУХ

ТРУБОПРОВОД



ЦЕЛЬ:

Проявить концентрацию и слаженность в работе, для достижения общей цели.

ХОД ИГРЫ:

Задача команды собрать систему трубок и желобков для того, чтобы наполнить пустую ёмкость водой, находящуюся вдали от команды.

КОМАНДНЫЙ ДУХ

БОЛОТО

ЦЕЛЬ:

Проявить креативность, нестандартность мышления и командную работу.

ХОД ИГРЫ:

На размеченной территории находится 3 предмета. Задача команды, достать эти предметы, не наступая и не опираясь на зону внутри поля.



КОМАНДНЫЙ ДУХ

ХОД ИГРЫ:

Участники получают деревянные трости и встают лицом в круг. Трость ставят перед собой и держат её внутренней стороной ладони, убрав одну из рук за спину. Задача игроков сделать полный оборот передачи предмета по кругу так, чтобы трости не упали.

НАЛАДЬ ПРОЦЕСС

ЦЕЛЬ:

Сфокусироваться друг на друге и предмете, слушать и слышать свою команду; как итог понимать друг друга без слов.



КОМАНДНЫЙ ДУХ

ШИФР

ЦЕЛЬ:

Выстроить логическую цепочку, проявить остроту ума и концентрацию в ходе решения задачи.

ХОД ИГРЫ:

Участникам дается загадка, уникальный шифр в нескольких экземплярах и ключ к нему. Задача команды расшифровать ответ на загадку.

КОМАНДНЫЙ ДУХ

ЦЕЛЬ:

Развить умение отстаивать свою точку зрения, аргументировать и презентовать новые разработки. Проявить фантазию, раскрыть творческий потенциал.

ХОД ИГРЫ:

Команде дается набор труб, стыков и разветвлений. Задача команды с помощью этих труб и фантазии собрать предмет, который им необходим для дальнейшего прохождения заданий.

ПОСЫЛКА



КОМАНДНЫЙ ДУХ

ЦЕЛЬ:

Концентрация на одном предмете.
Выявление лидерских качеств, умение слушать и слышать руководителя.
Слаженная работа в команде каждого участника.

ХОД ИГРЫ:

В распоряжении команды «разнос», с привязанными к нему веревками. Каждый участник команды берет в руку по одной веревке. Задача команды преодолеть полосу препятствий и пронести на данном «разносе» мяч и/или емкость с водой. Если мяч падает, а вода разливается, команда штрафуетя временем или начинает этап сначала.



В стоимость проведения программы входит:

- ▶ Ведущий и DJ
- ▶ 2-4 инструктора
- ▶ Комплект музыкальной аппаратуры
 - ▶ Реквизит на локации:
 - Минное поле
 - Змейка
 - Трубопровод
 - Болото
 - Наладь процесс
 - Шифр
 - Посылка
 - Грамотный руководитель
- ▶ Бланки ответов + шариковые ручки
- Фирменный подарок от компании